

# JUEGO CORTO

CONTROL DE DISTANCIA

60 YDS menos 1



Entre en calor de la forma habitual, tirando pelotas en el Driving Range.

Empiece con un hierros 7 y unos 20 tiros.

Cuando se sienta cómodo, inicie anotando en la planilla tratando de ejecutar cada tiro para poder experimentar si siente la diferencia de jugar con su palo habitual menos uno, es decir, si juega con PW pruebe con un Hierro 9, por ejemplo.

Anote cuantos puntos sumó en cada tiro/vuelta, sin olvidarse como le pegó.

Fíjese si el ejercicio lo ayudó a controlar su toque.

60 YDS	1	2	3	4	5	6	7	8	9
VUELTA 1									
IMPACTO: L/P									
VUELTA 2									

Marque con un tilde los buenos impactos.  
Marque con una **L** por limpia o **P** por pesada.

DISTANCIA	PUNTOS
EMBOCADA	10
A UN PALO / BANDERA	5
A 3 PASOS / BANDERA	3
GREEN	1

COMENTARIOS:


# JUEGO CORTO

CONTROL DE DISTANCIA

80 YDS menos 1



Entre en calor de la forma habitual, tirando pelotas en el Driving Range.

Empiece con un hierros 7 y unos 20 tiros.

Cuando se sienta cómodo, inicie anotando en la planilla tratando de ejecutar cada tiro para poder experimentar si siente la diferencia de jugar con su palo habitual menos uno, es decir, si juega con PW pruebe con un Hierro 9, por ejemplo.

Anote cuantos puntos sumó en cada tiro/vuelta, sin olvidarse como le pegó.

Fíjese si el ejercicio lo ayudó a controlar su toque.

60 YDS	1	2	3	4	5	6	7	8	9
VUELTA 1									
IMPACTO: L/P									
VUELTA 2									

Marque con un tilde los buenos impactos.  
Marque con una **L** por limpia o **P** por pesada.

DISTANCIA	PUNTOS
EMBOCADA	10
A UN PALO / BANDERA	5
A 3 PASOS / BANDERA	3
GREEN	1

COMENTARIOS:


# JUEGO CORTO

CONTROL DE DISTANCIA

100 YDS menos 1



Entre en calor de la forma habitual, tirando pelotas en el Driving Range.

Empiece con un hierros 7 y unos 20 tiros.

Cuando se sienta cómodo, inicie anotando en la planilla tratando de ejecutar cada tiro para poder experimentar si siente la diferencia de jugar con su palo habitual menos uno, es decir, si juega con PW pruebe con un Hierro 9, por ejemplo.

Anote cuantos puntos sumó en cada tiro/vuelta, sin olvidarse como le pegó.

Fíjese si el ejercicio lo ayudó a controlar su toque.

60 YDS	1	2	3	4	5	6	7	8	9
VUELTA 1									
IMPACTO: L/P									
VUELTA 2									

Marque con un tilde los buenos impactos.  
Marque con una L por limpia o P por pesada.

DISTANCIA	PUNTOS
EMBOCADA	10
A UN PALO / BANDERA	5
A 3 PASOS / BANDERA	3
GREEN	1

COMENTARIOS:


# JUEGO CORTO

CONTROL DE DISTANCIA

EJE HORARIO 7:30



Entre en calor de la forma habitual, tirando pelotas en el Driving Range.

Empiece con un hierros 7 y unos 20 tiros.

Cuando se sienta cómodo, inicie anotando en la planilla tratando de ejecutar cada tiro con el brazo apuntando a las 7:30 horas en un reloj o a la derecha de su pie con la vara paralela al piso.

Anote cuanta distancia logró en cada tiro y un promedio con cada palo que tiene a disposición.

Fíjese si el ejercicio lo ayudó a controlar su distancia con cada palo.

DISTANCIA	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	%
SW											
PW											
H9											
H8											
H7											

COMENTARIOS:


# JUEGO CORTO

CONTROL DE DISTANCIA

EJE HORARIO 9:00



Entre en calor de la forma habitual, tirando pelotas en el Driving Range.

Empiece con un hierros 7 y unos 20 tiros.

Cuando se sienta cómodo, inicie anotando en la planilla tratando de ejecutar cada tiro con el brazo apuntando a las 9:00 horas en un reloj o a la derecha de su pie con la vara paralela al piso.

Anote cuanta distancia logró en cada tiro y un promedio con cada palo que tiene a disposición.

Fíjese si el ejercicio lo ayudó a controlar su distancia con cada palo.

DISTANCIA	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	%
SW											
PW											
H9											
H8											
H7											

COMENTARIOS:


# JUEGO CORTO

CONTROL DE DISTANCIA

EJE HORARIO 10:30



Entre en calor de la forma habitual, tirando pelotas en el Driving Range.

Empiece con un hierros 7 y unos 20 tiros.

Cuando se sienta cómodo, inicie anotando en la planilla tratando de ejecutar cada tiro con el brazo apuntando a las 10:30 horas en un reloj o a la derecha de su pie con la vara paralela al piso.

Anote cuanta distancia logró en cada tiro y un promedio con cada palo que tiene a disposición.

Fíjese si el ejercicio lo ayudó a controlar su distancia con cada palo.

DISTANCIA	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	%
SW											
PW											
H9											
H8											
H7											

COMENTARIOS:


# JUEGO CORTO

CONTROL DE DISTANCIA

ASCENDENTE



Entre en calor de la forma habitual, tirando pelotas en el Driving Range.

Empiece con un hierros 7 y unos 20 tiros.

Cuando se sienta cómodo, inicie anotando en la planilla tratando de ejecutar cada tiro para poder experimentar si controla la progresión del ejercicio.

Anote hasta donde llegó en cada vuelta de las 4 que tiene por delante.

Fíjese si el ejercicio lo ayudó a abrir su perspectiva.

ASCENDENTE	40	50	60	70	80	90	100	110	120
SW VUELTA 1									
SW VUELTA 2									
GW VUELTA 1									
GW VUELTA 2									
LW VUELTA 1									
LW VUELTA 2									
PW VUELTA 1									
PW VUELTA 2									
H9 VUELTA 1									
H9 VUELTA 2									

Distancias de 10 yardas en 10 yardas

Marque con un **tilde** por si alcanzó el objetivo y una **X** por no alcanzarlo, en cada tiro..

DISTANCIA	PUNTOS
SERIE COMPLETA	36
ERRO UNA	27
ERRO DOS	18
ERRO TRES	9

PUNTAJE VUELTA 1:

PUNTAJE VUELTA 2:

COMENTARIOS:


# JUEGO CORTO

CONTROL DE DISTANCIA

DESCENDENTE



Entre en calor de la forma habitual, tirando pelotas en el Driving Range.

Empiece con un hierros 7 y unos 20 tiros.

Cuando se sienta cómodo, inicie anotando en la planilla tratando de ejecutar cada tiro para poder experimentar si controla la progresión del ejercicio.

Anote hasta donde llegó en cada vuelta de las 4 que tiene por delante.

Fíjese si el ejercicio lo ayudó a abrir su perspectiva.

ASCENDENTE	40	50	60	70	80	90	100	110	120
SW VUELTA 1									
SW VUELTA 2									
GW VUELTA 1									
GW VUELTA 2									
LW VUELTA 1									
LW VUELTA 2									
PW VUELTA 1									
PW VUELTA 2									
H9 VUELTA 1									
H9 VUELTA 2									

Distancias de 10 yardas en 10 yardas

Marque con un **tilde** por si alcanzó el objetivo y una **X** por no alcanzarlo, en cada tiro..

DISTANCIA	PUNTOS
SERIE COMPLETA	36
ERRO UNA	27
ERRO DOS	18
ERRO TRES	9

PUNTAJE VUELTA 1:

PUNTAJE VUELTA 2:

COMENTARIOS:
